

创客创意赛竞赛规则

创客创意赛是面向小学至高中阶段学生的搭建类展示比赛，参赛学生可充分利用自有器材，通过编程、搭建、设计等创作智能实物作品，鼓励选手在智慧校园、智能家居、智慧物联和智能交通等方向实现创客创意。

蜀少年活动免费，报名、参赛等环节均不收取任何费用。

一、参赛对象

全省中小学在校学生。

二、主题设置

“少年创未来”——创客智造 创意无限

三、报名安排

学校、机构和选手全部通过“四川省网上青少年宫”小程序和“四川社教”微信公众号完成报名操作，每个选手在科技创新类只能报名1个项目或参加1个团队，不得兼报。

报名时均需完整填写队伍名称、每位队员信息（姓名、身份证号码、本人或家长联系电话）、指导老师信息（姓名、联系电话）、选送单位、参赛地区（精确到市），年龄和组别（儿童组、少年组）根据身份证号码自动识别。

本赛项分为儿童组（6-12岁）、少年组（12-18岁），以身份证年龄为准。

本赛项仅接受团队报名，团队人数应为 2-6 人，不足或超过人数的报名信息无效，允许全日制中小学校、社会机构组织或个人自行组队报名参赛。

四、市级展演(初评)

创客创意赛应准备作品名称、作品简介（400 字以内）、作品展示视频（格式为 mp4，4 分钟以内，且视频文件大小不超过 100MB）和工程笔记 PDF 文件，并根据全省统一要求，在“新时代·蜀少年”科技创新竞赛官网 sc.3dzncy.com 登录上传作品和介绍。。

本赛项的初评为线上统一初评，初评结束后根据晋级计划按成绩择优晋级省级展演。

五、省级展演(终评)

晋级省级展演的选手应携带初评视频展示的作品根据通知到省级展演现场参加比赛，作品应与初评作品大致相同，允许调整或升级，如参加省级展演时作品与初评作品完全不一致的，作品将失去参赛资格。

项目 1：团队展示和答辩（不超过 6 分钟）

团队应将作品携带至比赛现场，并通过多种方式向评审专家和参观者介绍，主要从作品功能、设计思路等方面进行介绍，介绍结束后，应回答评审专家提问。

项目 2：纸质工程笔记

团队必须携带纸质工程笔记到省级展演参加比赛，工程笔记不限形式、格式等，但应包括作品名称、设计思路和不少于5个步骤的制作过程的照片、功能设计和实现等内容，未携带工程笔记且无法提供作品制作过程，或无法回答评审专家就制作过程提问的，视为非原创作品，非原创作品将失去比赛资格。

六、评审标准

创新创意（20%）：功能、结构等有创意，细节实现方案有新意、功能设计能超出原有元器件应用习惯。

技术功能（30%）：使用元器件、编程等实现的硬件功能具有科学性、复杂性；能合理运用编程设计功能明确、结构合理、代码规范、易于调试的软件。

艺术想象（15%）：作品具备一定的想象力和个性表现力，能够充分传达作者的设计思想。

设计规范（15%）：作品能基本达成原始设计目标，各功能满足最初设计需求；作品成品化程度高，具体包括外观、封装、整体牢固程度、人机交互界面友好等。

团队展示（20%）：团队能良好的展示出作品的设计思路、制作过程、作品功能完整展示；现场研究语言流畅、思路清晰；答辩理解准确、逻辑严密；仪表整洁大方、表现得体。

七、其他事项

参赛选手应保证作品为原创，严禁抄袭或代为制作，作品内容应符合法律法规并符合青少年健康导向，否则将被取消比赛资格。

注：本规则已公布至四川省青少年科技应用促进会官网 <https://sastay.net/download> 规则后续如有更新也将同步发布至该网址，请关注规则更新，恕不另行通知。